

В.о. ректора Київського національного університету
імені Тараса Шевченка

20 20 p

Магістр
Магістр з комп'ютерних
наук

Розробник штучного інтелекту / Artificial Intelligence Designer (за дотримання умов)

- 1) Аналіз даних (кваліф. за блоком не передбачена)
- 2) Машинне навчання (кваліф. за блоком не передбачена)

На базі диплому освітньо-кваліфікаційного рівня "Бакалавр"

Київський національний університет імені Тараса Шевченка

підготовки здобувачів вищої освіти

F3 Комп'ютерні науки

Математичні методи штучного інтелекту

денна форма навчання

з галузі знань _____
за спеціальністю _____
за програмою _____

І. Графік навчального процесу

II. Зведені дані по використанню час

[illegible]

Примітка:

Т Теоретичне навчання

: Екзаменаційні сесії

Навчальні практики

В Виробничі практики

Д Дипломні роботи

! Підсумкові атестації

К Канікули

III. План навчального процесу

Шифр навчальних дисциплін і практик	НАЗВА ДИСЦИПЛІНИ	Семестр	Семестровий та підсумковий контроль						Кредити	Години									
			Екзамени	Заліки	Проміжний контроль	Курсові проекти / курсові роботи	Навчальні та виробничі практики	Підсумкова атестація		всього	Навчальні заняття							Самостійна робота	Навчальні та виробничі практики
											з них:								
											лекції	лабораторні	семінарські	індивідуальні заняття	консультації	практичні			

1. Обов'язкові навчальні дисципліни

ОК.01	Професійна та корпоративна етика/Professional and Corporate Ethics (викладається англійською мовою)	2		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0
ОК.02	Глибоке навчання/Deep Learning (викладається англійською мовою)	2	1						5.0	150	48	36	10	0	0	2	0	102	0
ОК.03	Обробка природної мови/Natural Language Processing (викладається англійською мовою)	2	1						5.0	150	44	42	0	0	0	2	0	106	0
ОК.04	Командне розроблення програмного продукту /Team Software Development (викладається англійською мовою)	1		1					3.0	90	28	14	12	0	0	2	0	62	0
ОК.05	Штучний інтелект: принципи та методи/The Principles and Methods of Artificial Intelligence (викладається англійською мовою)	1	1						4.0	120	38	26	10	0	0	2	0	82	0
ОК.06	Машинне навчання/Machine Learning (викладається англійською мовою)	3	1						5.0	150	42	28	12	0	0	2	0	108	0
ОК.07	Управління IT-проектами в галузі штучного інтелекту / IT Project Management in the Field of Artificial Intelligence (викладається англійською мовою)	1	1						3.0	90	28	14	12	0	0	2	0	62	0
ОК.08	Методологія та організація наукових досліджень з основами інтелектуальної власності	1		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0
ОК.09	Комп'ютерний зір / Computer Vision (викладається англійською мовою)	1	1						4.0	120	38	26	10	0	0	2	0	82	0
ОК.10	Розподілені системи обробки інформації	2	1						4.0	120	38	26	10	0	0	2	0	82	0
ОК.11	Науково-дослідницька практика з відривом від навчання	4					1		4.0	120	0	0	0	0	0	0	0	0	120
ОК.12	Підготовка та захист кваліфікаційної роботи магістра (всього)		0	0	0	0	0	1	10.0	300	0	0	0	0	0	0	0	300	0
	Підготовка та захист кваліфікаційної роботи магістра (3-й семестр)	3							5.0	150	0	0	0	0	0	0	0	150	0
	Підготовка та захист кваліфікаційної роботи магістра (4-й семестр)	4					1		5.0	150	0	0	0	0	0	0	0	150	0
ОК.14	Науково-дослідницька практика без відриву від навчання	2					1		6.0	180	0	0	0	0	0	0	0	0	180
ОК.15	Актуальні проблеми «Data Mining»/Data Mining Actual Problems (викладається англійською мовою)	2		1					5.0	150	42	28	12	0	0	2	0	108	0
ОК.16	Статистичні методи аналізу даних	2	1						4.0	120	38	24	12	0	0	2	0	82	0
ОК.17	Методика викладання математики та інформатики у вищій школі	4	1						3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0
ОК.18	Виробнича практика без відриву від навчання	1					1		8.0	240	0	0	0	0	0	0	0	0	240
ОК.19	Проектування і супровід баз даних та знань	1	1						3.0	90	28	14	12	0	0	2	0	62	0
ОК.20	Виробнича практика з відривом від навчання	4					1		8.0	240	0	0	0	0	0	0	0	0	240
	Всього		10	4	0	0	4	1	90.0	2700	496	320	112	36	0	28	0	1424	780

3. Дисципліни вільного вибору студента

3.1. Вибір блоками

Блок дисциплін "Аналіз даних"

ВК.2.01	Безпека даних у машинному навчанні	3	1						6.0	180	58	36	20	0	0	2	0	122	0
ВК.2.02	Математичні методи побудови DataSet	3	1						6.0	180	58	36	20	0	0	2	0	122	0
ВК.2.03	Кластеризація та класифікація інформації	3	1						6.0	180	58	36	0	0	0	2	20	122	0
	Всього		3	0	0	0	0	0	18.0	540	174	108	40	0	0	6	20	366	0

Шифр навчальних дисциплін і практик	НАЗВА ДИСЦИПЛІНИ	Семестр	Семестровий та підсумковий контроль						Кредити	Години												
			Екзамени	Заліки	Проміжний контроль	Курсові проекти / роботи	Навчальні та виробничі практики	Підсумкові атестації		всього	Навчальні заняття										Самостійна робота	Навчальні та виробничі практики
											всього навчальних	з них:										
												лекції	лабораторії	семінарські	індивідуальні заняття	консультації	практичні					
Блок дисциплін "Машинне навчання"																						
BK.1.01	Навчання з підкріпленням/ Reinforcement Learning (викладається англійською мовою)	3	1					6.0	180	58	36	20	0	0	2	0	122	0				
BK.1.02	Згорткові нейронні мережі для візуального розпізнавання / Convolution Neuron Networks for Visual Recognition (викладається англійською мовою)	3	1					6.0	180	58	36	20	0	0	2	0	122	0				
BK.1.03	Генетичні алгоритми/Genetic Algorithms (викладається англійською мовою)	3	1					6.0	180	58	36	20	0	0	2	0	122	0				
	Всього		3	0	0	0	0	18.0	540	174	108	60	0	0	6	0	366	0				

3.2. Вибір з переліку (студент обирає 1 дисципліну з кожного переліку)

Перелік 1			0	1	0	0	0	0	3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.01.01	Елементи оптимального керування/Elements of Optimal Control (викладається англійською мовою)	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.01.02	Інтелектуальні технології	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.01.03	Бізнес-аналітика/Business Intelligence (викладається англійською мовою)	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			

Перелік 2			0	1	0	0	0	0	3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.02.01	Інтелектуальні бізнес системи/Intelligent Business Systems (викладається англійською мовою)	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.02.02	Теорія ігор/Game Theory (викладається англійською мовою)	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.02.03	Комп'ютерний зір. Додаткові розділи	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			

Перелік 3			0	1	0	0	0	0	3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.03.01	Мультиагентні системи/ Multi-Agent Systems (викладається англійською мовою)	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.03.02	Обробка та розпізнавання голосової інформації/Voice Processing and Recognition (викладається англійською мовою)	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.03.03	Логіка і Автоматизоване мислення/Logic and the Automated Deduction (викладається англійською мовою)	4		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			

Перелік 4			0	1	0	0	0	0	3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.04.01	Квантова кібернетика	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.04.02	Інформаційна безпека та криптографія / Information security and cryptography (викладається англійською мовою)	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
ВК.3.04.03	Інформаційне моделювання систем	3		1					3.0	90	28	14	0	12	0	2	0	62	0			
	Всього		0	4	0	0	0	0	12.0	360	112	56	0	48	0	8	0	248	0			

	Всього за навчальним планом		13	8	0	0	4	1	120.0	3600	782	484	152	84	0	42	20	2038	780			
	у тому числі																					
	обов'язкові дисципліни		10	4	0	0	4	1	90.0	2700	496	320	112	36	0	28	0	1424	780			
	вибір факультетів / інститутів																					
	вільний вибір студента		3	4	0	0	0	0	30.0	900	286	164	40	48	0	14	20	614	0			

IV. Факультативні дисципліни (форми контролю не плануються)

[illegible]

V. Практична підготовка

Шифр практики	Назва практики (вказати - навчальна/ виробнича, з відривом/без відриву від теоретичного навчання)	Семестр	Тривалість	
			тижнів	днів (для практик без відриву)
ОК.18	Виробнича практика без відриву від навчання	1	10	30
ОК.20	Виробнича практика з відривом від навчання	4	6	0
ОК.14	Науково-дослідницька практика без відриву від навчання	2	12	23
ОК.11	Науково-дослідницька практика з відривом від навчання	4	3	0
Разом:			31	53.0

VI. Підсумкова атестація

Шифр	Форма і назва підсумкової атестації	Семестр
ОК.12	Підготовка та захист кваліфікаційної роботи магістра	4

Зведена таблиця

[illegible]

Умови присвоєння професійної кваліфікації: Рішення про присвоєння професійної кваліфікації фіксується в протоколах екзаменаційної комісії, до яких заноситься також інформація щодо погодження присвоєння професійних кваліфікацій за освітньою програмою Національним агентством кваліфікацій.

Рішення про присвоєння професійної кваліфікації ухвалюється за обов'язкової присутності члена комісії із числа роботодавців консенсусом усіх присутніх членів екзаменаційної комісії. За таких умов:

Успішне оволодіння фаховими компетентностями та результатами навчання обов'язкових дисциплін ОК.02 «Глибоке навчання / Deep Learning (викладається англійською мовою)», ОК.04 «Командне розроблення програмного продукту / Team Software Development (викладається англійською мовою)», ОК.05 «Штучний інтелект: принципи та методи / The Principles and Methods of Artificial Intelligence (викладається англійською мовою)», ОК.06 «Машинне навчання / Machine Learning (викладається англійською мовою)», ОК.07 «Управління IT-проектами в галузі штучного інтелекту / IT Project Management in the Field of Artificial Intelligence (викладається англійською мовою)», ОК.09 «Комп'ютерний зір / Computer Vision (викладається англійською мовою)», ОК.19 «Проектування і супровід баз даних та знань» з оцінками не нижче 75 балів.

Пройходження ОК.20 «Виробнича практика з відривом від навчання» з оцінкою не нижче 75 балів.

Отриманий під час виробничої практики практичний досвід повинен підтверджуватись засвідченими керівником практики та печаткою (за наявності) бази практики щоденником та звітом з практики із зазначенням виду, дати та тривалості виконання переліку професійних завдань та обов'язків. Звіт з практики має підтверджувати успішне виконання практикантом не менш як двох третин переліку професійних завдань та обов'язків, якими має володіти власник професійної кваліфікації Розробник штучного інтелекту / Artificial Intelligence Designer.

До складу екзаменаційної комісії входить принаймні один член, який має досвід діяльності, яка передбачає наявність професійної кваліфікації Розробник штучного інтелекту / Artificial Intelligence Designer, або виконує управлінські функції щодо працівників які виконують діяльність, що передбачає наявність такої професійної кваліфікації і при цьому він є представником роботодавців (із числа підприємств, установ або організацій, що здійснюють діяльність за профілем відповідної професійної кваліфікації).

Рішення екзаменаційної комісії щодо відмови у присвоєнні здобувачеві освіти професійної кваліфікації є остаточним і може бути переглянуте виключно у випадку вчинених комісією порушень.

Навчальний план складено

затвердженого Наказом Міністерства освіти і науки України 28.04.2022 за № 393 стандарту вищої освіти зі спеціальності 122 "Комп'ютерні науки" галузі знань 12 "Інформаційні технології" для другого (магістерського) рівня вищої освіти та Тимчасового стандарту вищої освіти зі спеціальності F3 «Комп'ютерні науки» галузі знань F «Інформаційні технології» для другого (магістерського) рівня вищої освіти, затвердженого рішенням Вченої ради Університету від 27.01.2025 року,

відповідно до

протокол №6

(назва стандарту, за наявності)

а також згідно з вимогами

(назва професійного стандарту, за наявності)

Затверджено на засіданні Вченої ради

факультету комп'ютерних наук та кібернетики

Протокол № 9 від "29" січня 2026 року

Декан факультету (Директор інституту)

Олена КАШПУР

(підп.)

Погоджено

Навчально-методичний відділ

"__" __ 20__ р.